

Lapangan dan bola	Ukuran lapangan 3x3 adalah 15 m (lebar) x 11 m (panjang) Bola yang dipergunakan adalah bola <i>official</i> 3x3, yaitu bola ukuran 6 dengan berat bola 7
Roster tim	4 pemain = 3 pemain + 1 pengganti Pertandingan harus dimulai dengan 3 pemain di lapangan
Wasit	Jumlah wasit yang memimpin pertandingan adalah 1 atau 2 orang (d disesuaikan dengan kebutuhan pertandingan)
Petugas pencatat skor/petugas Waktu	Minimal 2 orang <ul style="list-style-type: none"> - 1 orang mengoperasikan waktu dan skor - 1 orang mengoperasikan shot –clock 12 detik - 1 orang tambahan mengisi score sheet (jika diperlukan)
<i>Time-out</i>	Sebanyak 1 kali setiap tim, selama 30 detik Dua kali TV time-out (jika diperlukan), pada saat bola mati setelah 6:59 dan 3:59, selama 30 detik
Penguasaan bola awal	Lemparan koin *Catatan: Tim yang memenangkan lemparan koin dapat memilih untuk mendapatkan penguasaan bola awal atau memberikan penguasaan bola kepada lawannya
Skor	1 poin jika mencetak angka di dalam garis 2 angka 2 poin jika mencetak angka di luar garis 2 angka
Durasi permainan & batasan skor	<ul style="list-style-type: none"> • Waktu bermain normal adalah 10 menit • Jika skor sudah mencapai 21, pertandingan dinyatakan selesai (walaupun waktu belum mencapai 10 menit) *Catatan: Jika tidak tersedia “ <i>scoring board</i> ” maka lama waktu pertandingan ditentukan berdasarkan kebijaksanaan penyelenggara. FIBA merekomendasikan untuk menetapkan batasan angka sama dengan durasi permainan (10 menit/10 poin, 15 menit/15 poin, 21 menit/21 poin)
Perpanjangan waktu	Tim pertama yang berhasil mencetak 2 angka dinyatakan memenangkan pertandingan
<i>Shot clock</i>	12 detik *Catatan: Jika tidak tersedia “ <i>shot clock</i> ” di lapangan, wasit akan memperingatkan dan menghitung mundur mulai hitungan 5 detik
Lemparan bebas setelah <i>foul</i> yang dilakukan saat pemain menyerang melakukan tembakan	<ul style="list-style-type: none"> • 1 lemparan bebas • 2 lemparan bebas apabila <i>foul</i> dilakukan di luar garis 2 angka
Batasan <i>foul</i> setiap tim	6 <i>team foul</i>
Hukuman untuk <i>team foul</i> ke 7, 8, dan 9	2 kali lemparan bebas
Hukuman untuk <i>team foul</i> ke 10 atau lebih	2 kali lemparan bebas dan penguasaan bola (<i>ball possession</i>)
Penguasaan bola setelah bola masuk	<ul style="list-style-type: none"> • Penguasaan tim bertahan • Tepat di bawah keranjang • Bola harus di-<i>dribble</i> atau dioper kepada pemain yang berada di luar garis 2 angka • Tim yang sedang bertahan tidak diperkenankan untuk memainkan bola di daerah “<i>no-charge semi-circle area</i>” di bawah keranjang
...setelah bola mati	Harus dilakukan <i>check ball</i> atau pertukaran bola di luar garis 2 angka di bagian tengah lapangan
...setelah rebound dari pemain bertahan atau steal	Bola harus di- <i>dribble</i> /dioper ke luar garis 2 angka
...setelah situasi <i>jump ball</i>	Penguasaan oleh pemain bertahan
Pergantian pemain dapat dilakukan	<ul style="list-style-type: none"> • Pada saat situasi bola mati, sebelum dilakukan <i>check ball</i> • Pemain pengganti bisa masuk lapangan permainan setelah rekan satu timnya melangkah keluar lapangan dan melakukan kontak fisik dengannya di belakang garis akhir seberang keranjang • Pergantian pemain tidak memerlukan tindakan dari wasit atau petugas meja
Notes:	(*) Pemain akan dianggap berada di luar garis 2 angka apabila kedua kaki tidak berada di dalam/menginjak garis 2 angka (**) <i>Official FIBA Basketball Rules</i> berlaku untuk semua situasi pertandingan yang tidak disebutkan di atas (***) Untuk susunan peringkat, peraturan mengenai <i>walk out</i> /protes/diskualifikasi dan lainnya, diatur pada FIBA3x3 Official Rules versi lengkap (<i>full version</i>)